Software:

Qué es machine Learning: El Aprendizaje Automático consiste en una disciplina de las ciencias informáticas, relacionada con el desarrollo de la Inteligencia Artificial, y que sirve, como ya se ha dicho, para crear sistemas que pueden aprender por sí solos.

Es una tecnología que permite hacer automáticas una serie de operaciones con el fin de reducir la necesidad de que intervengan los seres humanos. Esto puede suponer una gran ventaja a la hora de controlar una ingente cantidad de información de un modo mucho más efectivo.

Al momento de trabajar con machine learning existen 3 tipos de algoritmos de aprendizaje automático:

1. En el **aprendizaje supervisado**, la máquina se enseña con el ejemplo. De este modo, el operador proporciona al algoritmo de aprendizaje automático un conjunto de datos conocidos que incluye las entradas y salidas deseadas, y el algoritmo debe encontrar un método para determinar cómo llegar a esas entradas y salidas.
2. **En el aprendizaje sin supervisión**: Aquí, el algoritmo de aprendizaje automático estudia los datos para identificar patrones. No hay una clave de respuesta o un operador humano para proporcionar instrucción. En cambio, la máquina determina las correlaciones y las relaciones mediante el análisis de los datos disponibles.
3. **Aprendizaje por refuerzo**: El aprendizaje por refuerzo se centra en los procesos de aprendizajes reglamentados, en los que se proporcionan algoritmos de aprendizaje automáticos con un conjunto de acciones, parámetros y valores finales.

Ahora cuando trabajamos con la taxonomía, podemos decir que Machine learning se encuentra en el cuadrante D, Computation – dominant Software. Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

Links:

https://www.apd.es/algoritmos-del-machine-learning/#:~:text=Los%20tres%20grupos%20de%20algoritmos,no%20supervisado%20y%20por%20refuerzo.

https://www.apd.es/que-es-machine-learning/